Hamburg
Kreativ
Gesellschaft

Gamecity Hamburg
Kreativ Gesellschaft

Gamecity Hamburg Prototypenförderung: Bewerbungsstart für zweite Förderrunde 2026

- **Zweite Förderrunde der Prototypenförderung mit insgesamt bis zu 180.000 Euro für Computerspiele „Made in Hamburg“**

Hamburg, 3. September 2026: Die Hamburg Kreativ Gesellschaft mit ihrer Initiative Gamecity Hamburg startet die zweite Runde der Prototypenförderung. Ab sofort können sich Start-ups sowie kleine und mittlere Unternehmen für eine Förderung von insgesamt bis zu 180.000 Euro zur Entwicklung digitaler Spiele bewerben. Die Bewerbungsphase läuft vom 4. bis 24. September.

Prototypen können mit bis zu 80.000 Euro gefördert werden. Die Förderung ist nicht rückzahlbar.

Das Bewerbungsverfahren
Berechtigt für die Bewerbung für die Prototypenförderung sind:

- Entwickler*innen und Entwicklergemeinschaften
- oder kleine und mittlere Unternehmen (KMUs),
- die in Hamburg ansässig sind
- oder die ihren Sitz nach Hamburg verlegen
- oder eine Niederlassung/Betriebsstätte in Hamburg eröffnen

Ein Beratungsgespräch mit Gamecity Hamburg ist vor der Bewerbung verpflichtend, um Bewerber*innen bestmöglich auf die Antragstellung vorzubereiten. Alle Informationen zur Bewerbung, ein umfassendes FAQ und benötigte Vorlagen sind zu finden auf: https://gamecity-hamburg.de/de/foerderung/bewerbung/.

Vergabegremium
Das Vergabegremium für die zweite Förderrunde besteht aus Valentina Birke (Director Indie Arena Booth), Nina Müller (VP Publishing & Development Services Goodgame Studios) und Dennis Schoubye (Leiter Gamecity Hamburg). Neu dabei sind Nora Klutzny (Producerin Off the Beaten Track) und Paul Taaks (Co-Founder und Creative Director Overhype Studios).

Projekte vorheriger Förderrunden
Verschiedene Empfänger*innen der Prototypenförderung veröffentlichten bereits ihre durch Gamecity Hamburg geförderten Spiele, darunter zuletzt Pipapo Games mit „Map Map – A Game About Maps“. Alle bisherigen Förderempfänger*innen und Teams sind zu finden auf: https://gamecity-hamburg.de/de/foerderung/#Alle_Projekte.

Alle Informationen zum Bewerbungsprozess werden zum Bewerbungsstart auf der Gamecity Webseite veröffentlicht: https://gamecity-hamburg.de/de/funding/.

Interessierte sind zum Austausch herzlich eingeladen auf den Gamecity Hamburg Discord Server: https://discord.gg/gamecityhamburg

Hamburg
Kreativ
Gesellschaft

Gamecity Hamburg
Kreativ Gesellschaft

Newsletter: https://gamecity-hamburg.de/de/newsletter/

Für Rückfragen melden Sie sich bitte bei:

Anna Jäger
Gamecity Hamburg
PR Managerin
Tel.: +49 40 23 72 435- 78
E-Mail: anna.jaeger@gamecity-hamburg.de

Gamecity Hamburg
Gamecity Hamburg ist Anlaufstelle für die Hamburger Spieleförderung sowie den Games Lift Inkubator und entwickelt darüber hinaus in enger Kooperation mit der Spielebranche bedarfsgerechte Programme, Events und Services, um die lokalen Akteur*innen zu stärken. Gleichzeitig wird der Wissensaustausch innerhalb der Branche und mit anderen Industrien gefördert. Die Nachwuchsförderung, die Entwicklung neuer Formate, die das starke Netzwerk an Spieleunternehmen in der Stadt aktivieren, und die Internationalisierung stehen im Fokus der Tätigkeit der Standortinitiative. Gamecity Hamburg ist Teil der Hamburg Kreativ Gesellschaft.

Hamburg Kreativ Gesellschaft
Die Hamburg Kreativ Gesellschaft ist seit 2010 die städtische Wirtschaftsförderung für die Kreativwirtschaft in Hamburg. Im Bereich der Kreativwirtschaftsförderung nimmt sie eine bundesweite Vorreiterrolle ein und setzt Maßstäbe. Als eine der größten und ältesten Institutionen ihrer Art in Deutschland unterstützt sie Kreativschaffende aller elf Teilmärkte – von Design und Musik über Film und Architektur bis hin zu Games und Werbung. Die Hamburg Kreativ Gesellschaft schafft als öffentlich getragene, unabhängige Institution Förderprogrammen, Beratungen, Netzwerkveranstaltungen und Innovationsformate.