



Hinweis: Die Bewerbungsphase 2021 endete am 26.07.2021. Eine aktualisierte Version dieses Dokuments wird zu Beginn der nächsten Bewerbungsphase im Juni 2022 bereitgestellt.

Bewerbungsmerkblatt für den Games Lift Inkubator

(Stand: 17.06.2021)

Wir freuen uns auf deine Bewerbung für den Games Lift Inkubator. Bewerbungen werden über dieses [Online Formular](#) eingereicht. Bitte lies dir dieses Dokument vorher sorgfältig durch.

Allgemein

- Die Anmeldung kann entweder auf Deutsch oder Englisch erfolgen.
- Wir empfehlen, vor dem Einreichen der Bewerbung rechtzeitig einen Beratungstermin mit Gamecity Hamburg (funding@gamecity-hamburg.de) zu vereinbaren. Die E-Mail-Anfrage zu einem Beratungsgespräch sollte den Projekttitel, eine Kurzbeschreibung von Projekt und Team sowie bereits vorhandene Fragen enthalten.
- Bitte prüft voran die Antragsvoraussetzungen. Antragsberechtigt sind:
 - Natürliche Personen
 - Kleine und Mittelständische Unternehmen (KMUs)
Ein KMU ist definiert als Unternehmen, das zum Zeitpunkt des Antrags weniger als 250 Mitarbeiter beschäftigt und dessen Vorjahreseinkünfte 50 Millionen Euro nicht übersteigen.
 - Teams dürfen aus maximal 5 Personen bestehen
 - Voraussetzung ist stets, dass Bewerber*innen bereits einen Sitz in Hamburg haben oder bei Aufnahme in den Games Lift Inkubator ihren Sitz nach Hamburg verlegen oder eine Niederlassung oder Betriebsstätte in Hamburg eröffnen.
- Bewerber*innen sollten prüfen, ob ihr Projekt inhaltlich in das Programm passt.
- Bewerber*innen wird empfohlen, sich vorab mit dem Konzept des Games Lift Inkubators vertraut zu machen. Das Programm beinhaltet zwischen Anfang September bis Anfang Dezember 2020 wöchentliche Events und Workshops, an denen alle Teammitglieder teilnehmen können sollten.



Bewerbungsformular

Frage 1: Projekttitel

Der Projekttitel ist erforderlich, um das Projekt während der Bewerbungsphase zuzuordnen, dies kann auch ein Working Title oder ein temporärer Name sein.

Question 2: Pitch Deck

Das Pitch Deck ist das Herzstück deiner Bewerbung. In diesem Dokument bitten wir dich, verschiedene Aspekte über das Team, das Projekt und eure Pläne kurz darzustellen.

Das Pitch Deck sollte die folgenden Informationen enthalten:

- Kurzbeschreibung der Idee/des Projekts
- die USPs (Unique Selling Propositions - Alleinstellungsmerkmale) des Projekts.
- das Team und die Kompetenzen der Teammitglieder
- in welchem Stadium sich das Projekt gerade befindet (Ideenfindung, Grobkonzept, MVP, Demo)
- ...und welche Fortschritte ihr während der Laufzeit des Games Lift Inkubators machen möchtest, insbesondere während der 3-monatigen Intensivphase
- die Zielgruppe eures Projekts & eure Idee für eine Verwertungsstrategie für das fertige Produkt
- vor welchen Herausforderungen euer Projekt jetzt oder in einer künftigen Phase steht
- warum ihr am Games Lift Inkubator teilnehmen möchtet und was ich von dem Programm erwartet
- was eure Pläne für das Projekt nach Abschluss des Games Lift Inkubators sind
- alles andere, was wir über euch und euer Projekt wissen sollten.

Natürlich können, falls vorhanden, gerne auch grafische Assets eingebunden werden.

Bitte reiche eine PDF-Datei mit max. 10MB ein und achte darauf, dass das Limit von 12 Seiten/Folien nicht überschritten wird.

Frage 3: Dein Projekt in einem einzigen Satz

Bitte gebt eine kurze und prägnante Beschreibung eures Projekts.

Frage 4: Plattformen

Für welche Plattformen wird das Spiel entwickelt? Wenn es sich bei dem Projekt nicht um ein Spiel, sondern um einen spielebezogenen Service handelt, dann wähle bitte "other".



Frage 5: Unternehmen oder natürliche Personen

Bitte gib an, ob ihr euch als Unternehmen oder als Gruppe von natürlichen Personen bewirbt.

Frage 5a: Informationen zum Unternehmen

Bitte ausfüllen, wenn ihr euch als Unternehmen bewirbt. Firmenname, Rechtsform, Gründungsdatum und Adresse sind Pflichtfelder. (Wenn ihr euch als Gruppe von natürlichen Personen bewirbt, ist diese Frage für euch nicht sichtbar).

Frage 6: Anzahl der Teammitglieder

Bitte gebt an, aus wie vielen Mitglieder euer Team bestehen wird.

Frage 7: Team Mitglied 1 / Hauptkontaktperson

Bitte benennt ein Teammitglied als Hauptansprechpartner*in für Gamecity Hamburg. Die Postadresse dieser Person wird für den Versand des Vertrages benötigt, wenn ihr in den Games Lift Inkubator aufgenommen werdet.

Frage 7a-d : Alle anderen Teammitglieder

Bitte gebt die persönlichen Daten für alle Teammitglieder an:

- Aktuelle berufliche Tätigkeit: z.B. „Student*in“, „Selbstständige*r“, „Start-Up-Gründer*in“, „Angestellte*r“, „Arbeitssuchende*r“,...
- Bitte beachtet in jedem Fall die Frage 10 (Verfügbarkeit)
- Die Informationen zu Social Media und Website sind komplett optional. Wenn ihr aktiv Informationen/News über Games, die Games-Branche, die Spieleentwicklung oder eure Arbeit auf Social Media/eurer Website teilt, könnt ihr diese gerne angeben.

Bitte beachte, dass die Fragen für die Teammitglieder 2-5 nur angezeigt werden, wenn die entsprechende Zahl in Frage 6 ausgewählt wurde.

Frage 8: Interessensgebiete für das Inkubatorprogramm

Bitte wählt einen oder mehrere allgemeine Bereiche aus, über die ihr besonders gerne mehr erfahren möchtet:

- Aspekte der Spieleentwicklung
- Firmengründung, z.B. Rechtliches, Finanzierung, Buchhaltung
- Marketing
- Projektmanagement
- Das Bewerbungsformular erlaubt auch die Nennung eines anderen Fachgebiets, falls die vorgeschlagenen nicht passen. Bitte geh nicht zu sehr ins Detail, dafür ist die nächste Frage in der Bewerbung gedacht ☺



Frage 9: Interessensgebiete für das Inkubatorprogramm

Bitte nennt ein paar Stichworte oder Beschreibungen zu bestimmten Themen, über die ihr im Games Lift Inkubator mehr erfahren möchtet (z.B. "Welche Rechtsform sollten wir bei der Gründung eines Unternehmens wählen", "Wie finden wir einen Publisher für unser Spiel", "Zielgruppen definieren")

Frage 10: Verfügbarkeit für das Programm

Der Programmablauf des Inkubators sieht vor, dass alle Teammitglieder während der Intensiv-Phase von Anfang September bis Anfang Dezember an ca. 2 Tagen pro Woche an Workshops und Informationsveranstaltungen teilnehmen. Solltet ihr an einzelnen Terminen nicht teilnehmen können, genügt eine kurzfristige Mitteilung an Gamecity Hamburg. Solltet ihr aufgrund von Beruf, Studium oder familiären Verpflichtungen regelmäßig verhindert sein, gebt uns bitte hier vorab Bescheid.

Frage 11: Wie hast du vom Games Lift Inkubator erfahren?

Bitte teile uns mit, wie du vom Games Lift Inkubator erfahren hast. Wenn du das Kästchen "Other" anklickst, öffnet sich ein freies Textfeld, in das du andere als die vorgeschlagenen Antworten eintragen kannst.

Frage 12: Anhang: Erklärung zum Datenschutz

Bitte fülle das Formular für die Datenschutzerklärung aus, unterschreibe es, scanne es ein und lade es hier hoch. Das Formular findest du unter https://www.gamecity-hamburg.de/site/assets/files/1823/2021_einwilligung_datenschutz_gameslift.pdf

Frage 13: Anhang: Erklärung zum Förderantrag

Bitte fülle das Formular für die Erklärung zum Förderantrag aus, unterschreibe es, scanne es ein und lade es hier hoch. Das Formular findest du unter https://www.gamecity-hamburg.de/site/assets/files/1823/2021_erklaerungen_foerderantrag_gameslift.pdf