

## **Portside Game Assembly 2026: Tickets für Brunch und Party ab sofort erhältlich & Studios hinter Monster Prom und PEAK an Bord**

Portside Game Assembly versammelt am 25. und 26. Juni erneut etablierte internationale Indie-Studios in Hamburg.

- Ab sofort sind Tickets für den Networking Brunch und die Games Industry Party auf <https://portsideassembly.com/tickets/> für alle Studios, Publisher, Plattformbetreibende und Branchenpartner\*innen erhältlich.
- Neu in diesem Jahr: Ein Mentoring-Angebot für aufstrebende Indie-Entwickler\*innen, die sich ab sofort für eine Beratung durch erfahrene Studio-Leiter\*innen bewerben können.
- Ebenfalls zum ersten Mal wird es einen "Games Made in Hamburg"- Showcase geben.

Hamburg, 03. Februar 2026: Die Portside Game Assembly setzt ihr bewährtes Konzept fort: mit einer kuratierten Teilnehmendenliste international erfolgreicher Indie-Studios schafft Gamecity Hamburg als Teil der Hamburg Kreativ Gesellschaft auf dem Konferenz-Schiff einen Rahmen für vertrauliche Gespräche und intensiven Austausch. Ergänzend bietet die Portside neue, gezielte Programme zur Verknüpfung aufstrebender Indie-Studios mit etablierten Entwickler-Studios. Neben den bereits verfügbaren Konferenz-Tickets startet ab sofort der Verkauf von Tickets für den Networking Brunch sowie die Games Industry Party. Die Veranstaltungen richten sich an ein breites Branchenpublikum und ermöglichen Begegnungen zwischen den Konferenzteilnehmenden, Start-ups, Publishern, Plattformbetreibenden und Branchenpartner\*innen.

Der Networking Brunch beginnt am 26. Juni 2026 ab 9 Uhr im Restaurant „Alte Liebe“ in der HafenCity Hamburg. Tickets gibt es für 59,50 Euro (inkl. MwSt., zzgl. Gebühren). Hier kommen alle zusammen – in entspannter, gemütlicher Atmosphäre und mit einem hochwertigen Brunch.

**Tickets für den Networking Brunch sind hier erhältlich:** <https://portsideassembly.com/tickets/>

Im Rahmen des Brunches werden erstmals aufstrebende Indie-Entwickler\*innen für Mentoring-Sessions mit Teilnehmer\*innen der Konferenz zusammengebracht.

Interessierte Indie-Studios können sich über diesen Link für ein Mentoring bewerben: <https://portsideassembly.com/mentoring-application>

**Bereits bestätigte teilnehmende Studios/ Mentor\*innen:**

- Chasing Carrots – Patrick Wachowiak
- Crinkle Cut Games – Anne Christina Eisberg
- Cybernetic Walrus – Mike Coeck
- Foulball Hangover – Max Hayon

- Hutlihut Games – Benjamin Lund
- kaleidoscube – Dominik Schön
- Square Glade Games – Tobias Schnackenberg
- Studio Clever Plays Inc. - Angela Mejia
- Triple-i Initiative – Christopher Wulf

Die Games Industry Party führt am Abend auf eine einzigartige Schiffs-Location, die MS Stubnitz in der HafenCity. Ab 19:30 Uhr feiern die teilnehmenden Studios der Konferenz gemeinsam mit der lebendigen Hamburger Games-Branche und allen weiteren Gästen – mit Musik, Gesprächen und Anspielstationen von Games Made in Hamburg. Tickets sind ab sofort für 5,95 Euro (inkl. MwSt., zzgl. Gebühren) erhältlich.

Tickets für die **Games Industry Party** sind **hier verfügbar**:  
<https://portsideassembly.com/tickets/>

Ein Showcase bietet die Möglichkeit, im Rahmen der Party Hamburger Indie-Games an unterschiedlichen Anspielstationen auszuprobieren und die Vielfalt der Entwicklerszene vor Ort zu entdecken.

### **Auswahl bereits bestätigter Studios für Portside Game Assembly**

Bereits an Bord für die Konferenz sind Teilnehmende aus Belgien, Dänemark, Deutschland, Großbritannien, Kanada, Lettland, Niederlande, Polen, Schweden, Spanien.

- Beautiful Glitch – Monster Prom (ES)
- bippinbits – Dome Keeper & PVKK (DE)
- Brave At Night – Yes, Your Grace (UK)
- Crinkle Cut Games – Discounty (DK)
- Cybernetic Walrus – Order 13 & Roadside Research (BE)
- Eremite Games – Against the Storm (PL)
- Foulball Hangover – Hydroneer (UK)
- Landfall - PEAK (SWE)
- Massive Monster – Cult of the Lamb (UK)
- neoludic games – Tiny Bookshop (DE)
- Overhype Studios – Menace (DE)

Weitere teilnehmende Studios sind auf der Portside Game Assembly Webseite zu finden:  
<https://portsideassembly.com/attendees>.

### **Rückblick Portside Game Assembly 2025**

Die Portside Game Assembly feierte im Juni 2025 ihre erfolgreiche Premiere und brachte erstmals internationale Indie-Studio-Leads in einem vertraulichen Rahmen in Hamburg zusammen. Mit einem Programm aus Kurz-Vorträgen und Roundtables, das gezielt auf die Bedürfnisse der Studios zugeschnitten war, bot die Konferenz Raum für ehrlichen Austausch, strategische Insights und neue Kontakte. Zu den Speaker\*innen gehörten u. a. bippinbits

(Dome Keeper), Evil Empire (Dead Cells), Ghost Ship (Deep Rock Galactic), Grizzly Games (Thronefall), Stray Fawn (Dungeon Clawler) und The Game Kitchen (Blasphemous).

Eindrücke von 2025 im Recap-Video: <https://www.youtube.com/watch?v=U0j25LMYUUM>

Weitere Informationen unter: <https://portsideassembly.com>

**Regelmäßige Updates und Informationen zu Portside Game Assembly gibt es über diese Mailing-Liste:** <https://portsideassembly.com/maillinglist>

**Für Rückfragen melden Sie sich bitte bei:**

Anna Jäger  
Gamecity Hamburg  
PR-Managerin  
T +49 40 23 72 435- 78  
[anna.jaeger@gamecity-hamburg.de](mailto:anna.jaeger@gamecity-hamburg.de)

---

### **Portside Game Assembly**

Portside Game Assembly ist die Fachkonferenz für internationale Indie Game Studios, die mindestens ein Spiel erfolgreich veröffentlicht haben. Die B2B-Konferenz bringt Studio-Leiter\*innen und Entscheider\*innen auf einem Schiff auf Fahrt durch den Hamburger Hafen zusammen, um sich über Strategien auszutauschen, sich inspirieren zu lassen und um relevante Kontakte zu knüpfen. Teil der Konferenz sind zwei Abendveranstaltungen und ein Networking Brunch in besonderen Locations. Veranstaltet wird die Portside Game Assembly von Gamecity Hamburg als Teil der Hamburg Kreativ Gesellschaft.

### **Gamecity Hamburg**

Gamecity Hamburg ist Anlaufstelle für die Hamburger Spieleförderung sowie den Games Lift Inkubator und entwickelt darüber hinaus in enger Kooperation mit der Spielebranche bedarfsgerechte Programme, Events und Services, um die lokalen Akteur\*innen zu stärken. Gleichzeitig wird der Wissensaustausch innerhalb der Branche und mit anderen Industrien gefördert. Die Nachwuchsförderung, die Entwicklung neuer Formate, die das starke Netzwerk an Spieleunternehmen in der Stadt aktivieren, und die Internationalisierung stehen im Fokus der Tätigkeit der Standortinitiative. Gamecity Hamburg ist Teil der Hamburg Kreativ Gesellschaft.

### **Hamburg Kreativ Gesellschaft**

Die Hamburg Kreativ Gesellschaft ist seit 2010 die städtische Wirtschaftsförderung für die Kreativwirtschaft in Hamburg. Im Bereich der Kreativwirtschaftsförderung nimmt sie eine bundesweite Vorreiterrolle ein und setzt Maßstäbe. Als eine der größten und ältesten Institutionen ihrer Art in Deutschland unterstützt sie Kreativschaffende aller elf Teilmärkte – von Design und Musik über Film und Architektur bis hin zu Games und Werbung. Die Hamburg Kreativ Gesellschaft schafft als öffentlich getragene, unabhängige Institution Förderprogrammen, Beratungen, Netzwerkveranstaltungen und Innovationsformate.